



Baustellen- information

Zürich, 13. März 2023

**An die Anwohnenden, die
Geschäfte und Unternehmen,
deren Mitarbeitende und
Kundschaft im Bereich
Gesamtperimeter**

Realisierung

stadt-zuerich.ch/tiefbauamt

Fragen zu dieser Baustelle beantwortet Ihnen gerne

Stadt Zürich Tiefbauamt
Beat Vogler
T +41 44 412 22 83
beat.vogler@zuerich.ch

Örtliche Bauleitung

Emch + Berger AG Zürich
Keerthana Kaneshalingam
T +41 58 451 74 99

Am Bau beteiligt

Amt für Städtebau
Dienstabteilung Verkehr
ewz
Energie 360° AG
Grün Stadt Zürich
Verkehrsbetriebe Zürich (VBZ)
Wasserversorgung

Niederdorf und Oberdorf

Guten Tag

Damit Sie auch weiterhin von einer einwandfreien Infrastruktur profitieren, erneuern wir im Nieder- und Oberdorf im Baufeld O2 die Werkleitungen. Nach Abschluss dieser Arbeiten wird die Pflasterung, wo möglich, direkt instand gesetzt. Die Hauptgassen werden mit einem provisorischen Belag verschlossen und zu einem späteren Zeitpunkt ganzheitlich neu gepflästert.

Die Bauarbeiten beginnen am **Montag, 3. April 2023** und dauern voraussichtlich bis **Mitte Dezember 2023**. Der Bauperimeter ist auf der Rückseite dieses Schreibens ersichtlich. Während dem Aufbruch der Pflasterung ist mit Lärmemissionen zu rechnen.

Zusammen mit den beauftragten Bauunternehmungen und den beteiligten Werken setzen wir alles daran, die Beeinträchtigungen so gering wie möglich zu halten.

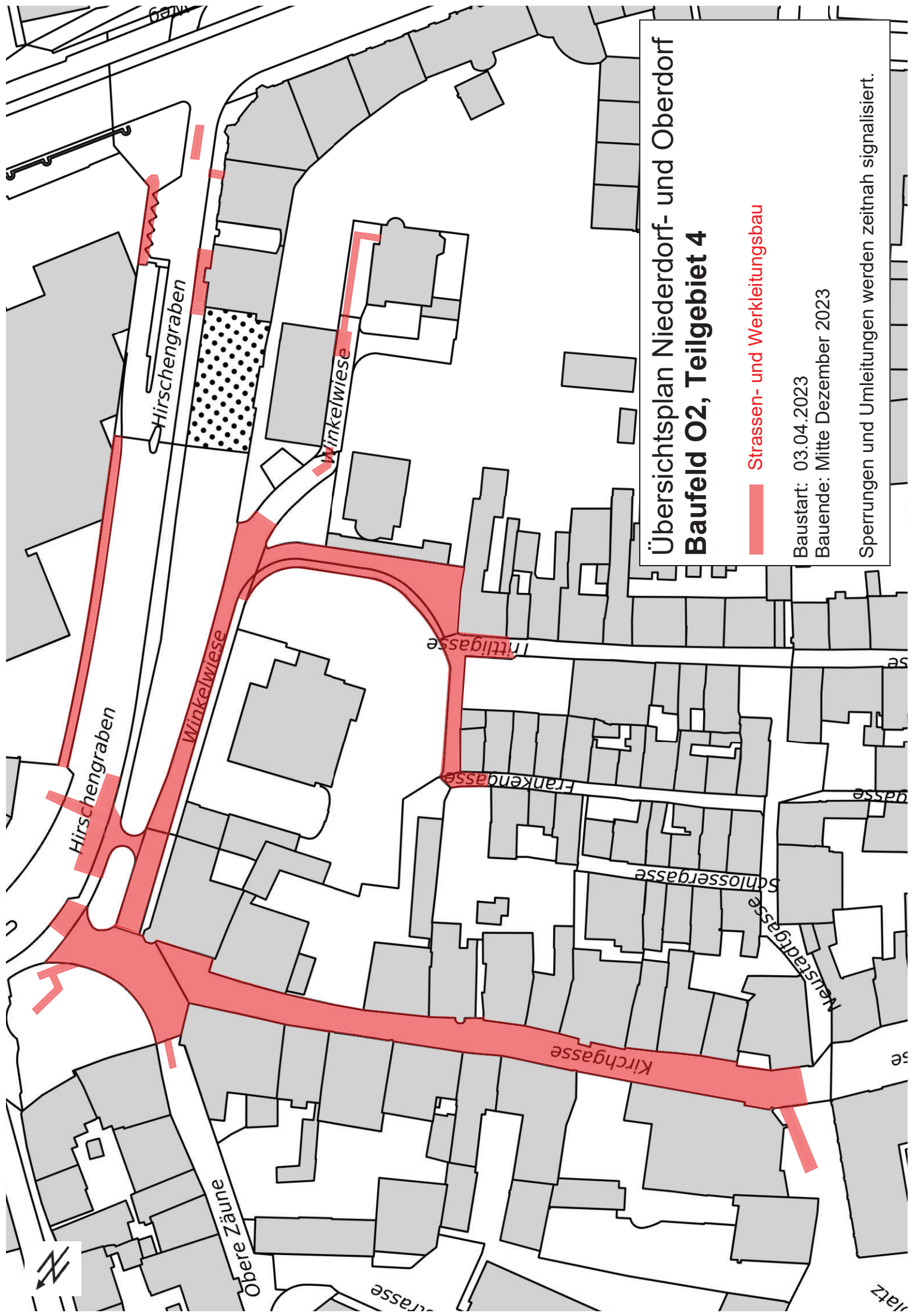
Weitere Informationen erhalten Sie auf stadt-zuerich.ch/doorfli.

Am Freitag, 17. März 2023, von 9.30 bis 11.00 Uhr, beantworten wir Ihre Fragen gerne im Bistro «Karl der Grosse».

Wenn Sie Fragen haben, zögern Sie nicht, die örtliche Bauleitung, Keerthana Kaneshalingam, T +41 58 451 74 99, oder Bauherrenunterstützung, Torsten Wenk, T +41 43 255 23 89, zu kontaktieren.

Freundliche Grüsse

Beat Vogler
Gesamtprojektleitung



Übersichtsplan Niederdorf- und Oberdorf Baufeld O2, Teilgebiet 4

— Strassen- und Werkleitungsbau

Baustart: 03.04.2023
Bauende: Mitte Dezember 2023

Sperrungen und Umleitungen werden zeitnah signalisiert.